

George Dan Mois

Nr.crt.	Titlu lucrare	Scurtă descriere	Cerințe	Nivel (licență/master)
1	Senzor pentru evaluarea calității mediului	Proiectarea și realizarea unui sistem bazat pe senzorul Bosch BME688 și microcontroler pentru achiziția de date referitoare la condițiile de mediu.	Hardware / Programare (C)	Licență
2	Senzor radio pentru evaluarea calității mediului	Proiectarea și realizarea unui sistem bazat pe senzorul Bosch BME688 și modulul Cypress EZ-BLE PRO C pentru achiziția și transmisia de date referitoare la condițiile de mediu.	Hardware / Programare (C)	Licență
3	Platformă <i>cloud</i> pentru senzori ambientali	Aplicație <i>cloud</i> pentru recepția, stocarea și afișarea datelor de la senzori radio.	Programare (Java, Python)	Licență
4	Senzor radio pentru măsurarea umidității solului	Proiectarea și realizarea unui sistem miniaturizat, bazat pe microcontroler, pentru măsurarea umidității solului.	Hardware / Programare (C)	Licență
5	Sistem de monitorizare bazat pe aplicații <i>mobile</i>	Aplicație <i>mobile</i> de recepție, stocare și vizualizare a datelor de la senzori radio.	Programare (Java, Android Studio)	Licență
6	Analiza și dezvoltarea de sisteme <i>smart edge</i>	Analiza sistemelor de tip <i>smart-edge</i> și realizarea unui dispozitiv înglobat ca și studiu de caz	Hardware / Programare (C)	Master
7	<i>Energy-aware computing</i>	Studiul sistemelor constrânse din punct de vedere al resurselor energetice și implementarea de strategii pentru reducerea consumului într-un sistem înglobat	Hardware / Programare (C)	Master
8	Sisteme digitale sustenabile	Analiza sustenabilității industriilor ICT și a măsurilor necesare pentru reducerea impactului asupra mediului	Hardware	Master
9	Sisteme înglobate alimentate din semnale radio	Studiul fezabilității realizării de sisteme digitale alimentate din semnale radio	Hardware / Programare (C)	Master
10	Sisteme <i>smart edge</i>	Studiul fezabilității implementării de algoritmi complecși la nivelul sistemelor constrânse din punct de vedere hardware și al energiei	Hardware / Programare (C)	Master